

OK, CHESS....

ok.chess.project@gmail.com

АНАСТАСИЯ ТАФТАЙ

ИНГА МАНЖУЛЕНКО



Проблемы

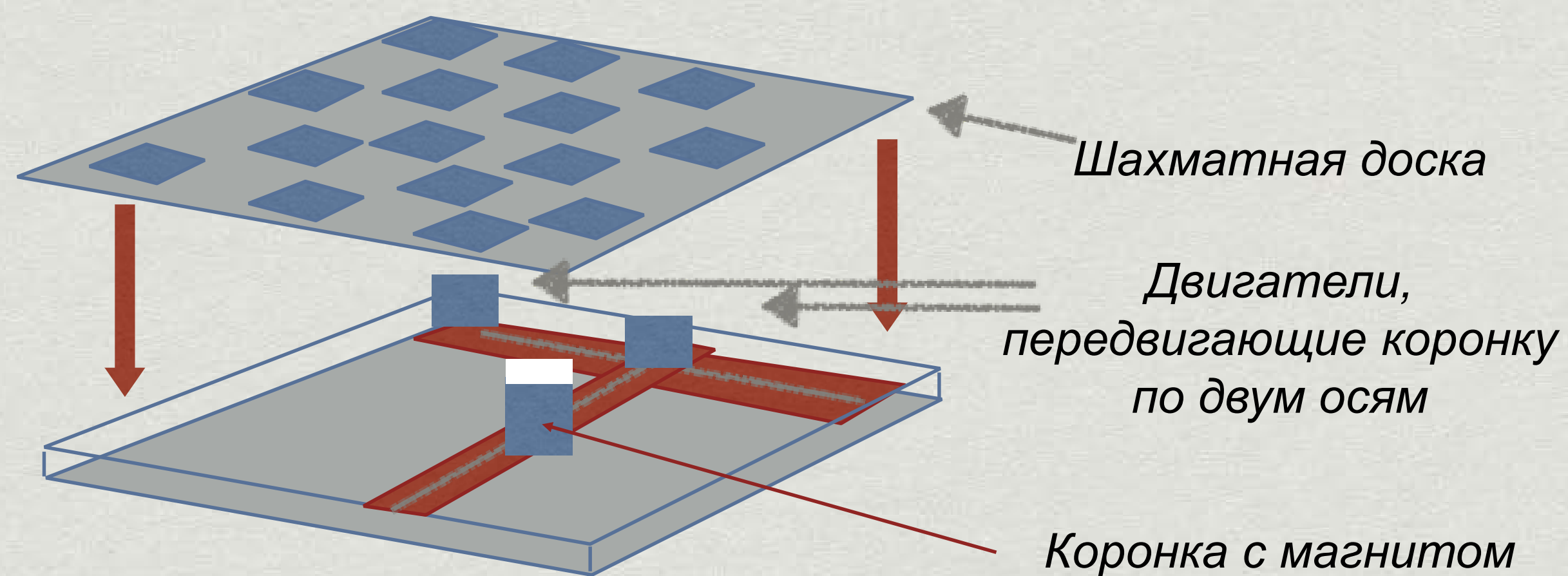
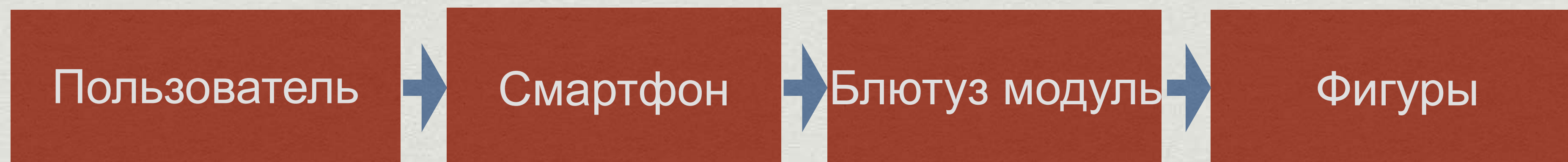
{

- Малое количество развивающих игр с инновационными технологиями
- Проблема малой совместной прямой коммуникации детей родителями
- Проблема малой заинтересованности в шахматах

}

Продукт

Автоматизированные шахматы с
голосовым управлением



Бизнес-модель

Производим



Продаем

Потребители:

- Частные лица, в особенности
 - родители детей 6+ лет
 - фанаты Гарри Поттера
- Детские центры, образовательные учреждения, шахматные клубы
- Антикафе, коворкинги, бизнес центры
- Люди с ограниченными возможностями

Секрет успеха

Новый подход к игре в шахматы

- Уникальность и инновационность
- Автоматизированность и комфорт
- Простота использования

Маркетинг и продажи

Нахождение клиентов

- Сайт/интернет-магазин продукта
- Мастер классы, учебные учреждения, реклама
- Магазины игрушек и сувениров

Удерживание клиентов

- Обновления мобильного приложения
- Организация сообществ и турниров

Конкуренты

Рынок шахмат

- Онлайн шахматы
- Обычные шахматы
- Шахбокс
- Шахматы вслепую

Команда

Анастасия Тафтай

программирование мобильного приложения, дизайн



Инга Манжуленко

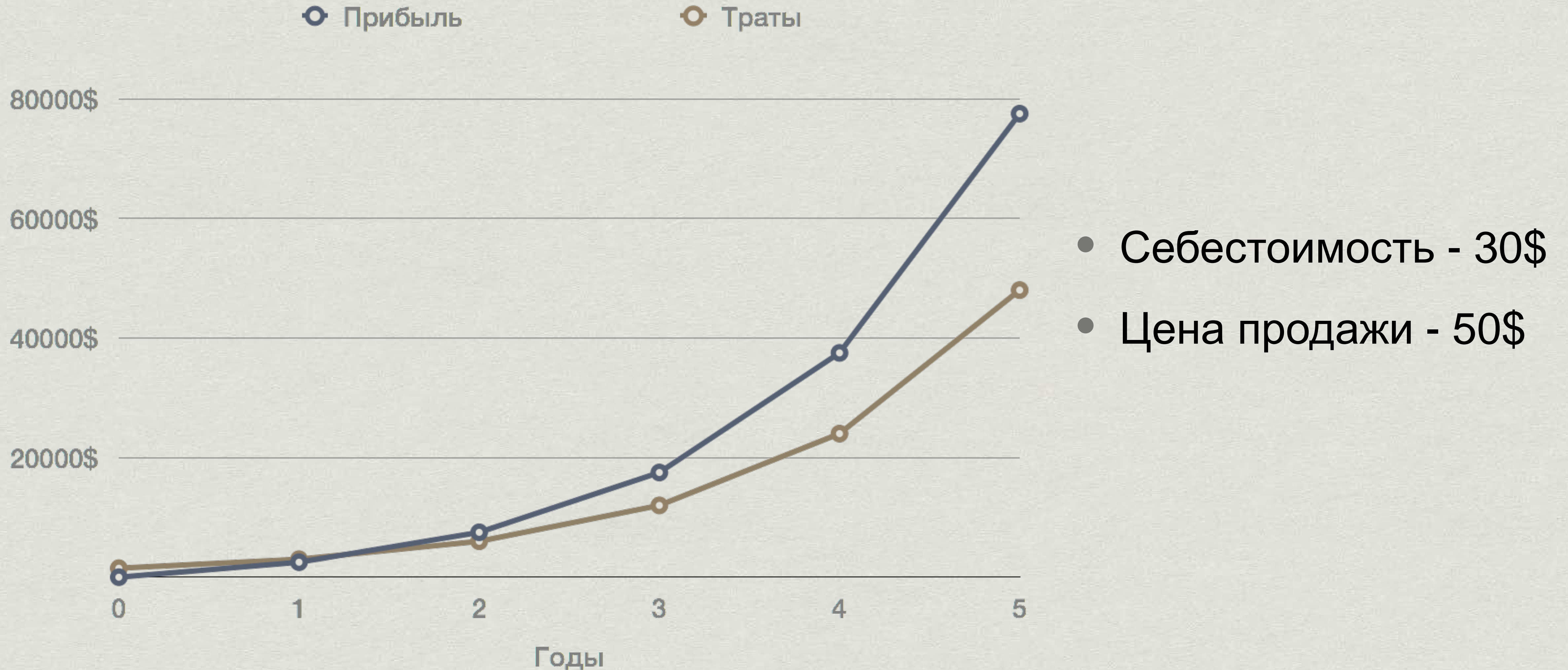
техническая часть,
программирование



Достижения команды:

- 1-ое место на интернациональном IT чемпионате "Golden Byte"
- 2-ое место на всеукраинском этапе конкурса Infomatrix

Финансовые прогнозы и ключевые показатели



Текущий статус

- Доработан прототип
- Получены оценки и отзывы потенциальных потребителей
- Поиск первых возможных клиентов

Программа
контроля
фигурами



Прототип
конструкции



Мобильное приложение с
отправкой голосовых команд



Для развития проекта нам требуется ~10 000\$
ддальнейшего ля закупки деталей и рекламы
продукта