

OK, CHESS....

[ok.chess.project@gmail.com](mailto:ok.chess.project@gmail.com)

АНАСТАСИЯ ТАФТАЙ

ИНГА МАНЖУЛЕНКО



# Проблемы

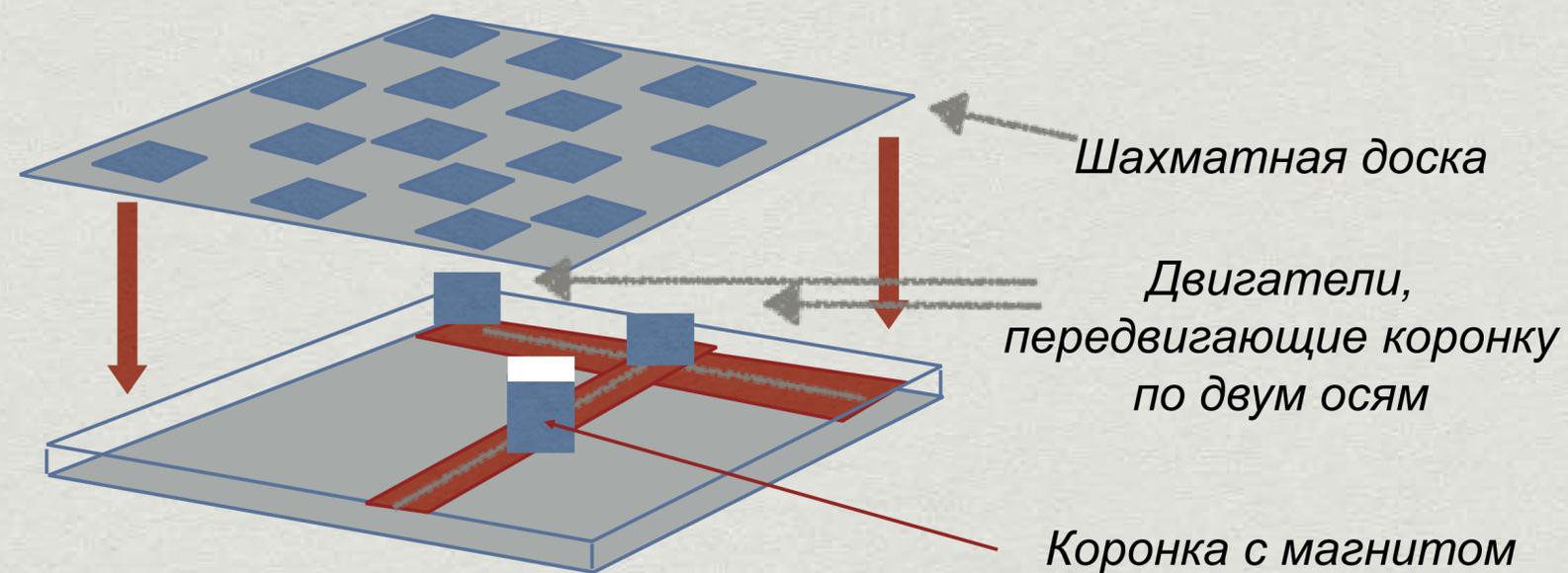
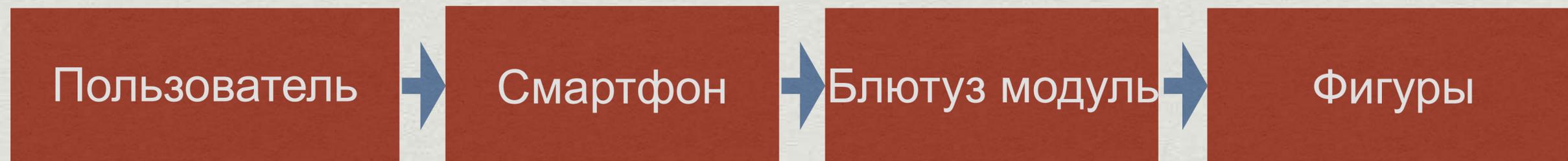
{

- Малое количество развивающих игр с инновационными технологиями
- Проблема малой совместной прямой коммуникации детей родителями
- Проблема малой заинтересованности в шахматах

}

# Продукт

Автоматизированные шахматы с  
голосовым управлением



# Бизнес-модель

Производим



Продаем

Потребители:

- Частные лица, в особенности
  - родители детей 6+ лет
  - фанаты Гарри Поттера
- Детские центры, образовательные учреждения, шахматные клубы
- Антикафе, коворкинги, бизнес центры
- Люди с ограниченными возможностями

# Секрет успеха

## **Новый подход к игре в шахматы**

- Уникальность и инновационность
- Автоматизированность и комфорт
- Простота использования

# Маркетинг и продажи

## Нахождение клиентов

- Сайт/интернет-магазин продукта
- Мастер классы, учебные учреждения, реклама
- Магазины игрушек и сувениров

## Удерживание клиентов

- Обновления мобильного приложения
- Организация сообществ и турниров

# Конкуренты

## Рынок шахмат

- Онлайн шахматы
- Обычные шахматы
- Шахбокс
- Шахматы вслепую

# Команда

Анастасия Тафтай

программирование мобильного приложения, дизайн



Инга Манжуленко

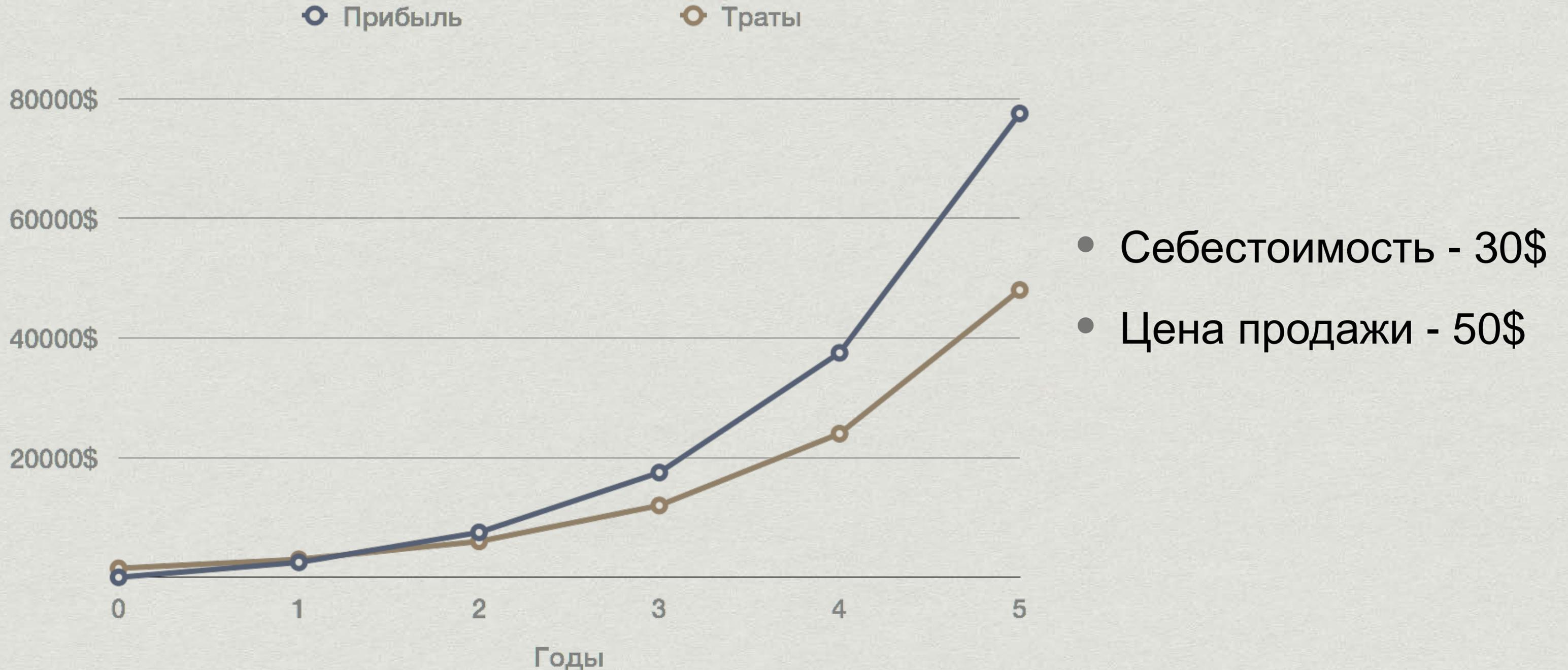
техническая часть,  
программирование



## Достижения команды:

- 1-ое место на интернациональном IT чемпионате "Golden Byte"
- 2-ое место на всеукраинском этапе конкурса Infomatrix

# Финансовые прогнозы и ключевые показатели



# Текущий статус

- Доработан прототип
- Получены оценки и отзывы потенциальных потребителей
- Поиск первых возможных клиентов

Программа  
контроля  
фигурами



Прототип  
конструкции



Мобильное приложение с  
отправкой голосовых команд



Для развития проекта нам требуется ~10 000\$  
ддальнейшего ля закупки деталей и рекламы  
продукта